



EASY DOOR CONTROLLER

INHALT

Anwendung 1: Erzeugen eines Web Account.....	2
Anwendung 2: Erzeugen einer Anlage	3
Anwendung 3: Zutrittsprofile	6
Anwendung 4: Schlüssel erzeugen, hinzufügen, entfernen	8
Anwendung 5: Generalschlüssel erzeugen	10
Anwendung 6: Tür ersetzen	12
Anwendung 7: Ereignisschlüssel	14
Anwendung 8: Anzeige und Export von Ereignissen	17
Anwendung 9: Import von Wohnungen	18
Anwendung 10: Erzeugen einer Akte für Kunden	21



EASY DOOR CONTROLLER

Anwendung Anleitung Nr. 1

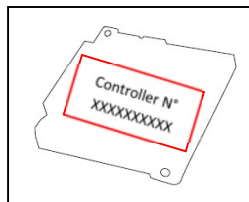
Erzeuge dein Konto

Easydoorcontroller ist eine Cloud Management Software Lösung. Diese ist sehr nützlich und erlaubt es ohne Kosten in der Infrastruktur (IP Module...), Anlagen aus der Ferne zu verwalten. Dies schafft weitere Vorteile wie:

- 24h/7 Zugang zu ihrer Anlage,
- Von Überall
- Mit jedem Windows Betriebssystem
- Kein Installieren
- Keine Software Updates mehr.

Der Controller ist installiert und sie wollen eine Anlage aufbauen. Dazu folgen Sie dem einfachen Verfahren und mit 4 Klicks sind Sie fertig.

WICHTIG: Notieren Sie sich die Seriennummer des Controllers hinten auf jedem Controller – Diese wird während der Registrierung gefordert.



1. Gehen Sie zu www.easydoorcontroller.com

2. Klick auf



3. Füllen Sie die Info Felder aus (Felder mit * müssen ausgefüllt werden) Dann Klicken Sie 'OK'

4. 'Aktivieren' Sie die Anmeldung über die E-mail die zur Adresse geschickt wurde die in Schritt 3 eingegeben wurde.



Nun loggen Sie sich auf ihrem Konto ein und verwalten ihre Anlage, Sie müssen sich nur mit ihren persönlichen Daten bei www.easydoorcontroller.com anmelden.

Anmerkung: Um den Encoder zu nutzen sollten Sie Java installieren

Das ist es!

EASY DOOR CONTROLLER

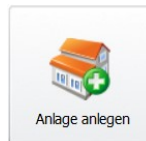
Anwendung Anleitung Nr. 2

Wie erzeuge ich eine Anlage und Programmierschlüssel:

Eine Anlage besteht aus;

- ▶ Gebäude (1 oder mehr)
 - ▶ Türen (Gemeinsame oder nicht)
 - ▶ Wohnungen/ Nutzer
 - ▶ Schlüssel

All dies zusammen bestimmt eine ANLAGE. Easydoorcontroller bietet einen einfachen Weg eine neue Anlage zu schaffen und führt durch den ganzen Prozess.



Gehen Sie auf die Homepage und klicken auf

- Sie erreichen diese Seite:

The screenshot shows the 'Anlage erzeugen' (Create installation) page. On the left is a sidebar with the 'Assistent' (Assistant) and a list of steps: 'Anlage anlegen' (Create installation), 'Gebäude anlegen' (Create building), 'Schlüssel programmieren' (Program keys), and 'Assistenten beenden' (End assistant). The main area contains the following form fields:

- Name der Anlage**: A text input field with a callout box: 'Geben Sie den Namen ihrer Anlage ein' (Enter the name of your installation).
- Zutritts Profile Nutzen**: Radio buttons for 'Ja' (selected) and 'Nein'. A callout box: 'Wählen Sie "Ja" um Profile zu nutzen' (Select 'Ja' to use profiles).
- Number of buildings**: A dropdown menu set to '1'. A callout box: 'Wählen Sie die Anzahl der Gebäude' (Select the number of buildings).
- Anzahl von gemeinsamen Türen**: A dropdown menu set to '0'.

Below the form is a table with columns: 'Buildings', 'Anzahl von Türen', 'Anzahl von Wohnungen', and 'Anzahl Schlüssel pro Wohnung'. The first row is 'GEBÄUDE 001' with values '1', '1', and '1' respectively. These values are circled in orange, with a callout box: 'Wählen Sie Anzahl Türen / Wohnungen/ Schlüssel für jedes Gebäude.' (Select number of doors / apartments / keys for each building).

Ein Klick auf



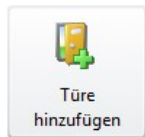
führt zur Seite um das erste Gebäude zu bearbeiten



EASY DOOR CONTROLLER

Anwendung Nr. 2

The screenshot shows the 'Gebäude ?GEBÄUDE 001? von ?test? bearbeiten' screen. It features a sidebar with 'Assistent' and 'Schritte' (Anlage bearbeiten, Gebäude bearbeiten). The main area has tabs for 'Gebäude und Türen', 'Wohnungen', and 'Fremde Vertreter'. A text box points to the 'Name' field containing 'GEBÄUDE 001' with the instruction 'Fügen Sie den Namen des Gebäudes hinzu'. Below are buttons for 'Türe hinzufügen', 'Parkplatz hinzufügen', and 'Gebäude entfernen'. A table lists a door: 'Türe 001 Gebäude 001' with type 'Näherungssc', 'Allgemein' checked, 'Controller Nummer' 'einzutreten', and 'Türauslösezeit (s)' '3'. A text box points to the 'Allgemein' checkbox with the instruction 'Klicken Sie hier wenn es eine gemeinsame Tür ist'. A card icon labeled 'Controller Nr. XXXXXXXX' is also shown.



Dieser Knopf dazu dient um in dem Gebäude Türen hinzuzufügen: "Gebäude 1" (es erscheint "Türe 001")



Um den Zugang zu einem Parkplatz zu erzeugen – Gewöhnlich als gemeinsame Türe, Seitentüre gesetzt. Wenn die Türe gemeinsam ist und von allen Bewohnern der Anlage betreten werden klicken Sie diese Box.

- Bestätigen und zum nächsten Schritt:

A navigation menu with a green play button icon. The menu items are: 'Next building', 'Programme keys', and 'Edit site'.





EASY DOOR CONTROLLER

Anwendung Nr. 2

- Wenn Sie auf “Programmier Schlüssel” klicken zeigt sich die Seite unten:
 - Sie müssen den Schlüssel nur auf den Encoder legen bis das System ihn erkennt

Nur nicht kodierte Schlüssel

- Musterkoffer
 - WOHNUNG 001
 - SCHLÜSSEL- 1**
 - SCHLÜSSEL- 2
 - SCHLÜSSEL- 3

Ein schnell zu dem Schlüssel zu kommen der programmiert werden soll, klicke auf den Schlüssel (links) der programmiert werden soll

Derzeitiger Schlüssel
SCHLÜSSEL- 1 Version 0

Gehe zum nächsten Schlüssel

Gehe zur nächsten Wohnung

- APARTMENT 001
 - KEY-1 9ABC0E1A
 - KEY-2 4E5AE8BA
 - KEY-3 4E2E5A0A

Schlüssel korrekt programmiert

- Musterkoffer
 - WOHNUNG 001
 - SCHLÜSSEL- 1**
 - SCHLÜSSEL- 2
 - SCHLÜSSEL- 3

Fett gedruckt wartet der Schlüssel-1 WOHNUNG 001

- Andere Möglichkeit:



Zum nächsten Schlüssel



zur nächsten Wohnung

Wenn Sie mit dem letzten Schlüssel fertig sind, klicken Sie Fertig und kommen auf die Homepage zurück.





EASY DOOR CONTROLLER

Anwendung Nr. 3

Verwaltung von Zugangsprofilen

Ein Zugangsprofil ermöglicht es 1 oder mehrere Typen von Berechtigungen zu definieren. Das ist besonders ratsam wenn Sie mehrere Schlüssel oder mehrere Türen haben. Damit sparen Sie Zeit und vereinfachen das Verwalten der Schlüssel.

Wie nutzt man es?

- Wenn Sie eine Anlage anlegen Wählen Sie "Ja" (Sie können es auch noch wählen wenn schon eine Anlage angelegt haben es ist aber einfacher wenn es am Anfang gemacht wurde)

EASY DOOR CONTROLLER

Assistent

Schritte

Anlage anlegen

Gebäude anlegen

Schlüssel programmieren

Assistenten beenden

Anlage erzeugen

Name der Anlage: Die Werte vom ersten Gel

Zutritts Profile Nutzen: Ja Nein

Number of buildings:

Anzahl von gemeinsamen Türen:

Buildings	Anzahl von Türen	Anzahl von Wohnungen	Anzahl Schlüssel pro Wohnung
GEBÄUDE 001	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/>	<input type="text" value="1"/>

- Machen Sie einen Haken in den Feldern der Berechtigungen. Sie können mehrere Zugriffprofile erzeugen.

EASY DOOR CONTROLLER

Assistent

Schritte

Anlage bearbeiten

Gebäude bearbeiten

Schlüssel programmieren

Assistenten beenden

Gebäude ?GEBÄUDE003? von ?Demo neu? bearbeiten

Gebäude und Türen | **Zutrittsprofile** | Wohnungen | Fremde Vertreter

Profil hinzufügen

Name	GEBÄUDE 001		GEBÄUDE002		GEBÄUDE003	
	TÜRE 001	Gebäude 001 TÜRE003 TÜRE004	TÜRE001	TÜRE005	TÜRE002	TÜRE005
Profil 001 Gebäude 001	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
PROFIL 002	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>



EASY DOOR CONTROLLER

Anwendung Nr. 3

Gebäude ?GEBÄUDE003? von ?Demo neu? bearbeiten

Gebäude und Türen Zutrittsprofile **Wohnungen** Fremde Vertreter

Hinzufügen (1 Wohnung 3 Schlüssel Profil) Wohnungsnamen importieren

Name der Wohnung	Zutrittsprofil	Nummer von Schlüssel	Nummer der Fernbedienung
WOHNUNG 001	Profil 001 Gebäude 001	3	0
WOHNUNG 002	PROFIL 002	3	0
WOHNUNG 003	Profil 001 Gebäude 001	3	0
WOHNUNG 004	PROFIL 002	3	0

- Setzen Sie die Zutrittsprofile für jede Wohnung
- Sie können für jede Wohnung ein Zutrittsprofil nutzen, Sie müssen nicht jede Türe wählen sondern decken alles mit einer Wahl ab. Sie vermeiden Fehler die entstehen können wenn Sie jede Berechtigung einzeln wählen ohne die Zutrittsprofile zu nutzen.

MIT ZUTRITTSPROFIL

Gebäude und Türen Zutrittsprofile **Wohnungen** Fremde Vertreter

Hinzufügen (1 Wohnung 3 Schlüssel und 0 Fernbedienung Profil) Wohnungsname

Name der Wohnung	Zutrittsprofil	Nummer von Schlüssel	Nummer der Fernbedienung
WOHNUNG 001	Profil 001 Gebäude 001	3	0
WOHNUNG 002	PROFIL 002	3	0
WOHNUNG 003	Profil 001 Gebäude 001	3	0
WOHNUNG 004	PROFIL 002	3	0

OHNE ZUTRITTSPROFIL

Gebäude und Türen **Wohnungen** Fremde Vertreter

Hinzufügen (1 Wohnung 3 Schlüssel und 0 Fernbedienung) Berechtigungen für andere Gebäude hinzufügen

Name der Wohnung	TÜR002	TÜR006	TÜR003	TÜR004	Türe 001	Gebäude 001	TÜR001	TÜR005	Nummer von Schlüssel	Nummer der Fernbedienung
WOHNUNG 001									3	0
WOHNUNG 002									3	0
WOHNUNG 003									3	0
WOHNUNG 004									3	0



Halten Sie den Schlüssel an das Lesegerät

In diesem Moment ist der Zutritt gewährleistet und der Controller programmiert.



EASY DOOR CONTROLLER

Anwendung Nr. 4

Wie fügt man einen Schlüssel hinzu, ersetzt, entfernt und formatiert man Schlüssel:

Benutzen Sie die Suche um Informationen zu bekommen (Anlage, Wohnung oder Bewohnername)

The screenshot shows the main dashboard of the Easy Door Controller. On the left is a navigation menu with 'Suchen' (Search) highlighted in a red box. The main area contains two action cards: 'Anlage anlegen' (Create installation) and 'Verwalten sie die Zutrittsprofile' (Manage access profiles). The top navigation bar includes 'Hilfe', 'Verbundene Nutzer', and 'Grothe Messestandnord'.

Von hier aus haben Sie alle Möglichkeiten ihre Schlüssel, Wohnungen und Zutrittsprofile zu verwalten.

The screenshot shows the 'Bewohner bearbeiten' (Edit resident) screen for 'WOHNUNG 001'. It features a search bar with 'WOHNUNG 001' entered and a 'Hinzufügen' (Add) button. Below is a table of keys with columns for Name, Nr., Version, and access rights for two doors and a port.

Name	Nr.	Version	Türe Rechts 1	Türe Rechts 2	PORTE003
SCHLÜSSEL-1	785699CA	10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
SCHLÜSSEL-2	87451530	10	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
SCHLÜSSEL-3	80F7EB50	7	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
SCHLÜSSEL-4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
SCHLÜSSEL-5	909CAE2A	6	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>

1- Schlüssel hinzufügen

- Wählen sie eine Wohnung
- Bestimmen Sie wie viele Schlüssel Sie hinzufügen wollen und klicken Sie
- Unten in der Liste erscheinen neue Schlüssel
- Fügen Sie Name und Zutrittsprofil ein




EASY DOOR CONTROLLER

Anwendung Nr. 4

Name	N°	Version	Access profile
KEY-001	A0A8559A	2	PROFILE 001 BUILD 001
KEY-2	A0A8866A	2	PROFILE 001 BUILD 001
KEY-3	PROFILE 001 BUILD 001


- Legen Sie Ihren Schlüssel auf den Encoder und klicken hier
- Wenn ein Schlüssel erzeugt ist erscheint eine Seriennummer anstatt, "....."

2- Ersetzen eines verlorenen Schlüssels

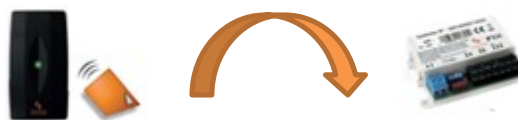
- Legen Sie ihren neuen Schlüssel auf den Encoder
- Wählen Sie den verlorenen Schlüssel und codieren den neuen indem Sie auf  klicken
- Die Seriennummer des neuen Schlüssel ersetzt die des verlorenen Schlüssels

Name	N°	Version	Access profile
KEY-001	A0A8559A	2	PROFILE 001 BUILD 001
KEY-2	A0A8866A	2	PROFILE 001 BUILD 001

3- Einen Schlüssel entfernen

Wenn ein Schlüssel verloren ist und nicht ersetzt werden muss kann er nur entfernt werden indem Sie auf das Bild  klicken

Name	N°	Version	Access profile
KEY-001	A0A8559A	2	PROFILE 001 BUILD 001
KEY-2	A0A8866A	2	PROFILE 001 BUILD 001



EASY DOOR CONTROLLER

Anwendung Anleitung Nr. 5

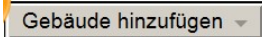
Erzeugen Sie einen Generalschlüssel

Ein „Generalschlüssel“ ist ein Schlüssel der alle Türen einer Anlage oder alle Türen aller Anlagen öffnen kann. Dieser Schlüssel wird normalerweise vom Manager der Anlage benutzt.

- Wählen Sie die Fläche  auf der Homepage



- Auf der linken Seite der Seite klicken Sie auf “Zutritt schaffen”, es öffnet sich die Seite unten

- Wenn Sie einen Generalschlüssel erzeugen können Sie, nachdem Sie einen Schlüssel auf den Encoder gelegt haben, auf Zutritt kodieren klicken.
- Wenn Sie Anlagen Schlüssel wählen, erscheint nach dem Klicken auf  eine Liste von Anlagen.

EASY DOOR CONTROLLER

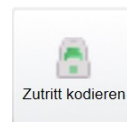
Anwendung Nr. 5

- Wenn Sie einen mehrfachen Türzutritt wählen erscheint eine Liste

Hier sehen Sie die Anlage die Sie gewählt haben

Wählen Sie hier die Tür wo der Schlüssel gelten soll

- Wenn Sie all diese Einstellungen gewählt haben sind Sie bereit den Schlüssel zu Kodieren. Legen Sie den Schlüssel auf den Encoder und klicken auf Zutritt codieren.



Das ist es!



EASY DOOR CONTROLLER

Anwendung Anleitung Nr.6

Ersetze eine Tür

Warum?

Die Installation ist zerstört worden und muss ersetzt werden. Der Controller ist zerstört worden und der Zutritt ist nicht mehr gesichert.

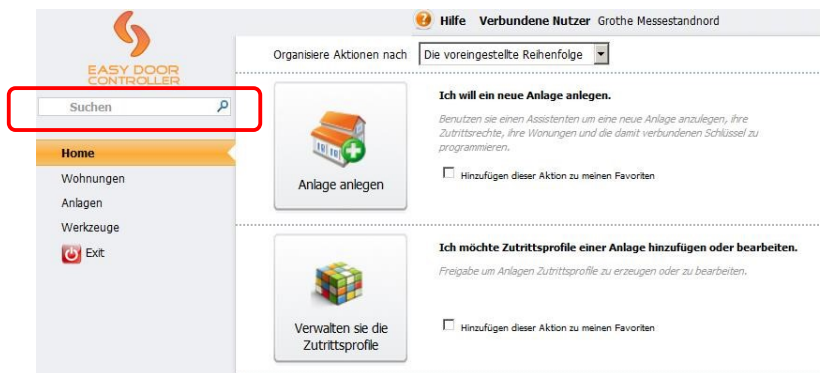
Sie müssen den Controller sofort ersetzen und den Zugang zum Gebäude wiederherstellen.

Das Problem ist das Sie sich nicht mehr an die Konfiguration der Anlage und die Liste der Nutzer erinnern. Alle Zugänge und Nutzer wieder zu definieren kann mit einer Standardlösung kritisch und nicht kosten effektiv sein.

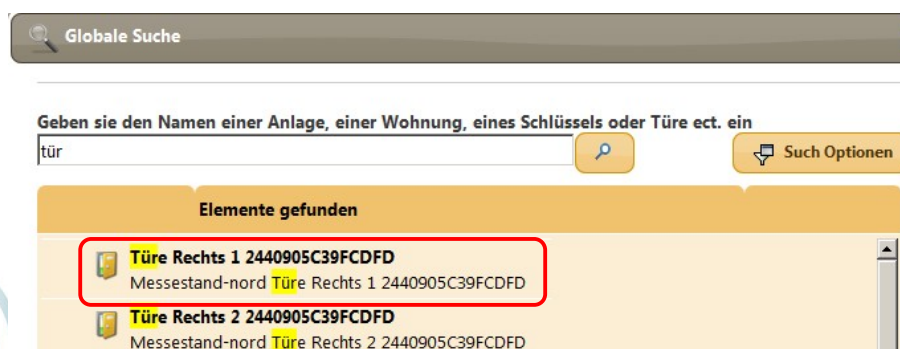
Mit Easydoorcontroller.com, können Sie Sie ihrem Kunden schnell Sicherheit und Service bieten. Ohne zusätzliche Kosten und für Sie keine Investitionen von Zeit.

Diesen Schritte folgen

1. Benutzen Sie das Feld "Suche" um die Tür zu finden die ersetzt werden soll, geben Sie detaillierte Suchinformationen ein (Anlage, Wohnung oder Name des Mieters)

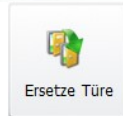


2. Klicken Sie auf die Türe – hier in diesem Beispiel Türe Rechts 1

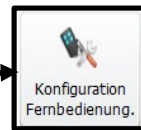


EASY DOOR CONTROLLER

Anwendung Anleitung Nr. 6



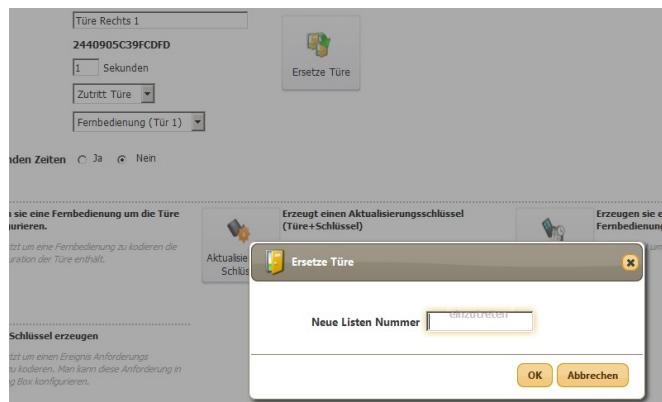
3. Klicken auf.
4. Geben Sie eine neue Controller Seriennummer ein.
5. Klicken Sie Ok
- 6. Legen Sie einen Schlüssel auf Ihren Encoder**
7. Programmieren Sie diesen neuen Schlüssel indem Sie auf klicken.



Erzeugen sie eine Fernbedienung um die Türe zu konfigurieren.
Wird benutzt um eine Fernbedienung zu kodieren die die Konfiguration der Türe enthält.

Alle Türeinstellungen werden in den Schlüssel geladen.

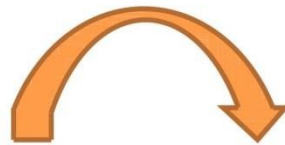
8. Gehen Sie zur Anlage, installieren den neuen Controller und halten Sie den Schlüssel an das Lesegerät bis die LED **GRÜN** leuchtet.



Das ist es!



Halten Sie den Schlüssel an das Lesegerät



In diesem Moment ist der Zutritt garantiert und der Controller programmiert

Make your life Easy ...

EASY DOOR CONTROLLER

Anwendung Nr. 7

Erzeugen eines Ereignisschlüssels:

- Was ist ein Ereignisschlüssel?

Ein Ereignisschlüssel erlaubt es alle Ereignisse vom Controller (20000 in den letzten 30 Tagen) runter zu laden. Man findet die Anwendung "Export Ereignis" die zeigt wie man die Ereignisse vom Controller runter lädt.

Ein Ereignis kann sein:

- Berechtigter Schlüssel
- Verweigerter Schlüssel
- Änderung der Controller Zeit
- Hinzufügen eines Schlüssels zum Controller
- ...

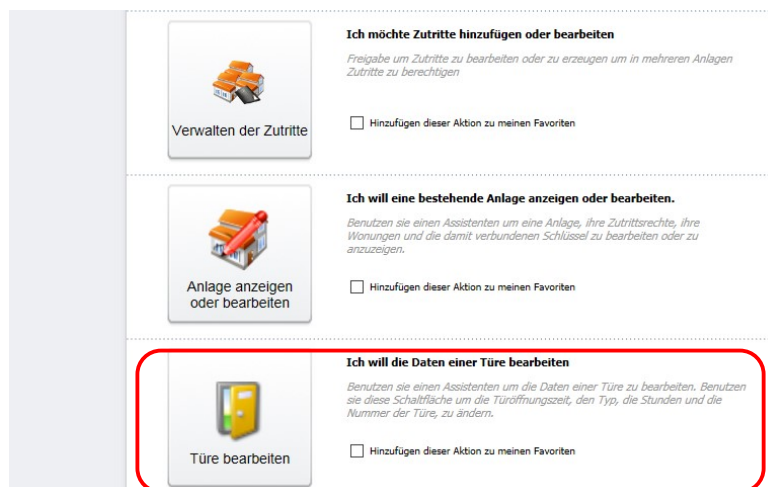
- Ein Ereignisschlüssel ist an eine Tür gebunden:

Jeder Ereignisschlüssel ist für eine bestimmte Tür programmiert, und wird vom Anlagen Manager über www.Easydoorcontroller.com programmiert und über den Encoder kodiert.

- Ereignisschlüssel Typ & Kapazität:

Jeder Schlüssel kann dazu benutzt werden um als Ereignisschlüssel kodiert zu werden. Ein 1K Schlüssel kann bis zu 40 Ereignisse speichern. Wenn mehr Ereignisse ausgelesen werden müssen, kann man „neutrale Schlüssel“ kodieren oder einen 4K Schlüssel bestellen der bis zu 200 Ereignisse speichern kann. Man kann maximal 15 Schlüssel benutzen, Sie müssen alle die gleiche Kapazität haben (alle 4K oder alle 1K)

- Erzeugen eines Ereignisschlüssel:
Schritt 1: Gehen Sie auf die Homepage und klicken auf „Türe bearbeiten“



The screenshot shows a web interface with three main menu items, each with an icon and a description:

- Verwalten der Zutritte**: Icon of a stack of keys. Description: "Ich möchte Zutritte hinzufügen oder bearbeiten. Freigabe um Zutritte zu bearbeiten oder zu erzeugen um in mehreren Anlagen Zutritte zu berechtigen." Includes a checkbox "Hinzufügen dieser Aktion zu meinen Favoriten".
- Anlage anzeigen oder bearbeiten**: Icon of a building with a red arrow. Description: "Ich will eine bestehende Anlage anzeigen oder bearbeiten. Benutzen sie einen Assistenten um eine Anlage, ihre Zutrittsrechte, ihre Wohnungen und die damit verbundenen Schlüssel zu bearbeiten oder zu anzeigen." Includes a checkbox "Hinzufügen dieser Aktion zu meinen Favoriten".
- Türe bearbeiten**: Icon of a door. Description: "Ich will die Daten einer Türe bearbeiten. Benutzen sie einen Assistenten um die Daten einer Türe zu bearbeiten. Benutzen sie diese Schaltfläche um die Türöffnungszeit, den Typ, die Stunden und die Nummer der Türe, zu ändern." Includes a checkbox "Hinzufügen dieser Aktion zu meinen Favoriten". This item is highlighted with a red border.



EASY DOOR CONTROLLER

Anwendung Nr. 7

Schritt 2: Wählen Sie die Tür von der Sie die Ereignisse laden möchten

The screenshot shows the 'Assistent' (Assistant) window in the Easy Door Controller software. The title bar includes 'Hilfe', 'Verbundene Nutzer', and 'Grothe Messestandnord'. The main area contains a search prompt: 'Geben sie den Namen der Anlage ein. Den Namen der Tür oder seine Listen Nummer'. Below this is a search bar with a magnifying glass icon. A list of found elements is displayed: 'Elemente gefunden : 1 - 19 / 19'. The list includes: 'Türe 001 Gebäude 001 2031545F86163F1', 'PORTE003 2031430AAE80C30', 'Türe Rechts 1 2440905C39FCDFD', 'Türe Rechts 2 2440905C39FCDFD', and 'TÜRE003'. A sidebar on the left shows 'Schritte' (Steps) with 'Türe bearbeiten' (Edit door) selected.

Schritt 3: Klicken Sie auf den "Ereignisschlüssel" Knopf

The screenshot shows the 'Türe ?Türe 001 Gebäude 001? von Gebäude ?GEBÄUDE 001? bearbeiten' (Edit door) window. The title bar includes 'Hilfe', 'Verbundene Nutzer', and 'Grothe Messestandnord'. The main area contains configuration fields: 'Name' (Türe 001 Gebäude 001), 'Listen Nummer' (2031545F86163F1), 'Türoffnungszeit' (1 Sekunden), 'Art von Zutritt' (Zutritt Tür), and 'Typ der Tür' (Näherungsschlüssel). There are buttons for 'Ersetze Tür' and 'Übertrage Schlüssel'. Below the configuration fields are three buttons: 'Konfigurations-Schlüssel', 'Aktualisierungs-Schlüssel', and 'Zeit-Schlüssel'. A red box highlights the 'Ereignis-Schlüssel' button under the heading 'Frage Schlüssel ab' and 'Ereignis-Schlüssel erzeugen'. The sidebar on the left shows 'Schritte' (Steps) with 'Türe bearbeiten' (Edit door) selected.

Schritt 4: Wähle Sie ein Startdatum und ein Enddatum aus, legen Sie den Ereignisschlüssel auf den Encoder und wählen Sie „OK“

The screenshot shows the 'Ereignis-Schlüssel erzeugen' (Generate Event Key) dialog box. It has a title bar with a close button. The dialog contains several options: 'Legen sie ein Startdatum fest' (Set start date) with a date field showing '05/04/2016 00:00:00', 'Legen sie ein End Datum fest' (Set end date) with a date field showing '05/04/2016 23:59:59', and a checked 'Filter' option. Below these are five filter fields, all set to 'Keine'. At the bottom right are 'OK' and 'Abbrechen' buttons.

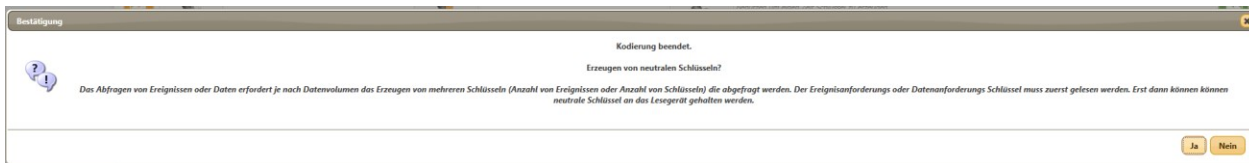




EASY DOOR CONTROLLER

Anwendung Nr. 7

Schritt 5: Es öffnet sich automatisch ein Fenster und fragt ob Sie einen neutralen Schlüssel erzeugen wollen.



Wenn Sie neutralen Schlüssel anklicken sehen Sie folgendes.



Das ist es!

Für den nächsten Schritt beachten Sie bitte Anwendung Nr. 8



EASY DOOR CONTROLLER

Anwendung Nr. 8

4 Schritte um die Ereignisse aus einem Controller zu importieren:

Gehen Sie zu ihrer Anlage und zu der Tür für den Sie den Schlüssel als Ereignisschlüssel programmiert haben.

- 1- Halten Sie ihren 1. Ereignisschlüssel an das Lesegerät
- 2- Die **Grüne LED** blinkt bis die Ereignisse hoch geladen sind
- 3- Die **Grüne LED** hört auf zu blinken
- 4- Nehmen Sie den Ereignisschlüssel weg.



Wenn die **LED** abwechselnd **ROT** / **GRÜN** zeigt dies das weitere Ereignisse geladen werden müssen: Halten Sie neutrale Schlüssel an das Lesegerät (Gleicher Schritt wie Punkt 2)

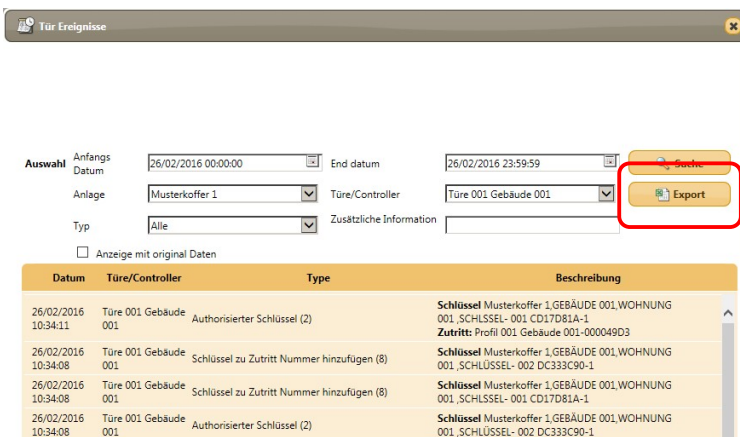
Wenn alle Ereignisse geladen sind, leuchtet die LED Grün und erlischt dann.

Anzeige der Ereignisse & Export in Excel:

Verbinden Sie sich mit www.easydoorcontroller.com und melden Sie sich auf ihrem Account an. Legen Sie ihren Ereignisschlüssel auf den Encoder und es zeigt sich eine Pop-up Nachricht:



Klicken Sie auf "Ja" und Sie sehen alle Ereignisse der Tür. Sie können die Ereignisse in eine Excel Datei exportieren und auf ihrem Computer sichern.



Das ist es!



EASY DOOR CONTROLLER

Anwendung Nr. 9

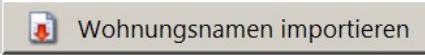
Import der Namen der Wohnungen und Apartments

Damit erzeugt man eine Datei mit den Namen der Wohnungen /Apartments einer neuen Anlage die man dem Manager geben kann wenn die Installation beendet ist.

Wie benutzt man es?

- Im Menü „Gebäude bearbeiten“ klicken sie auf das Fenster „Wohnung“


The screenshot shows the 'EASY DOOR CONTROLLER' software interface. On the left, a sidebar menu is visible with the following items: 'Assistent', 'Schritte' (containing 'Anlage bearbeiten', 'Gebäude bearbeiten', 'Schlüssel programmieren', and 'Assistenten beenden'), and a red circular icon. The main window title is 'Gebäude ?GEBÄUDE 001? von ?Musterkoffer 1? bearbeiten'. Below the title, there are three tabs: 'Gebäude und Türen', 'Wohnungen', and 'Fernde Vertreter'. The 'Wohnungen' tab is selected. Below the tabs, there is a 'Wohnungen' section with a '+ Hinzufügen' button, a list of 'Wohnung' entries (1, 3), 'Schlüssel und' (0), and 'Fernbedienung' (0). A 'Wohnungsnamen importieren' button is located to the right. Below this, there is a table for 'GEBÄUDE 001' with columns for 'Name der Wohnung', 'Türe 001 Gebäude 001', 'Nummer von Schlüssel', and 'Nummer der Fernbedienung'. The first row shows 'WOHNUNG 001' with a checked checkbox, '2' in the 'Nummer von Schlüssel' column, and '0' in the 'Nummer der Fernbedienung' column. A 'Wohnungsnamen importieren' button is also present at the bottom right of the table area.

- Klicken Sie dann auf 
- Es öffnet sich das Fenster

The screenshot shows a dialog box titled 'Import der Namen der Wohnungen und Bewohner'. It contains two steps: 'Schritt 1 - Nehmen sie die Daten um zu beenden' and 'Schritt 2 - Importieren sie die ausgewählten Daten'. A 'Durchsuchen...' button is located between the two steps. An 'Erklärung:' section provides instructions: '- Schritt 1: Beginnen sie mit dem Download mit dem Klicken auf ?Nehmen sie die Daten um zu beenden?. Bearbeiten sie die Einstellungen mit Excel und sichern sie auf ihrem PC. Dann weiter mit Schritt 2.' and '- Schritt 2: Wählen sie die bearbeitete Datei indem sie auf ?Browse...? klicken, und klicken sie auf ?Import der ausgewählten Dateien?.'. An 'OK' button is located at the bottom right of the dialog box.

EASY DOOR CONTROLLER

Anwendung Nr. 9

- Wie auf der rechten Seite in Orange erwähnt sollten Sie zuerst die Datei runter laden indem Sie auf  klicken.
- Es wird eine Excel Datei runter geladen. In dieser Datei, können Sie die Namen der Wohnungen eintragen.

Musterkoffer_1_06042016_075512 - Microsoft Excel

Schreiben Sie in diese Spalte die Namen und Details der Bewohner

ID (nicht Ändern)	Wohnung	Anzahl von Schlüsseln	Anzahl von Fernbedienung	Türe 001 Gebäude 001(23) Kennzeichnen sie die Türe mit einem "X".
2 B10A13	WOHNUNG 001		2	0 X
3 B10A-1	WOHNUNG 002		2	0 X
4 B10A-2	WOHNUNG 003		2	0 X
5 B10A-3	WOHNUNG 004		2	0 X
6 B10A-4	WOHNUNG 005		2	0 X
7 B10A-5	WOHNUNG 006		2	0 X
8 B10A-6	WOHNUNG 007		2	0 X
9 B10A-7	WOHNUNG 008		2	0 X
10 B10A-8	WOHNUNG 009		2	0 X
11 B10A-9	WOHNUNG 010		2	0 X



Ändern Sie nicht die Nummer in Spalte A

Musterkoffer_1_06042016_075512 - Microsoft Excel

ID (nicht Ändern)	Wohnung	Anzahl von Schlüsseln	Anzahl von Fernbedienung	Türe 001 Gebäude 001(23) Kennzeichnen sie die Türe mit einem "X".
2 B10A13	Meyer		2	0 X
3 B10A-1	Schmidt		2	0 X
4 B10A-2	Müller		2	0 X
5 B10A-3	Hansen		2	0 X
6 B10A-4	Becker		2	0 X
7 B10A-5	Schmitt		2	0 X
8 B10A-6	Mayer		2	0 X
9 B10A-7	Schneider		2	0 X
10 B10A-8	Strunk		2	0 X
11 B10A-9	Stein		2	0 X

EASY DOOR CONTROLLER

Anwendung Nr. 9

- Speichern Sie die Excel Tabelle, mit den Namen der Bewohner gefüllt auf ihrem PC. Klicken Sie dann auf das Icon „Suchen“

Import der Namen der Wohnungen und Bewohner ✕

Schritt 1 - Nehmen sie die Daten um zu beenden

Schritt 2 - C:\Users\jweissenfeld\Desktop\Mus... Durchsuchen...

Erklärung:

- **Schritt 1:** Beginnen sie mit dem Download mit dem Klicken auf ?Nehmen sie die Daten um zu beenden?. Bearbeiten sie die Einstellungen mit Excel und sichern sie auf ihrem PC. Dann weiter mit Schritt 2.

- **Schritt 2:** Wählen sie die bearbeitete Datei indem sie auf ?Browse...? klicken, und klicken sie auf ?Import der ausgewählten Dateien?.

OK

- Der Name der Excel Datei erscheint, nun können Sie auf das Icon Importieren sie die ausgewählten Daten klicken.

Import der Namen der Wohnungen und Bewohner ✕

Der Download läuft. Warten Sie bis sich das Fenster automatisch schließt.

Schritt 2 - C:\Users\jweissenfeld\Desktop\Mus... Durchsuchen...

- **Schritt 2:** Wählen sie die bearbeitete Datei indem sie auf ?Browse...? klicken, und klicken sie auf ?Import der ausgewählten Dateien?.

OK

- Die Namen der Wohnungen / Apartments erscheinen nun auf der Webpage

EASY DOOR CONTROLLER

Hilfe Verbundene Nutzer Grothe Messestandnord

Gebäude und Türen **Wohnungen** Fremde Vertreter

Wohnungen + Hinzufügen (1 Wohnung 3 Schlüssel und 0 Fernbedienung) Wohnungsnamen importieren

	Allgemein		GEBÄUDE 001	
	Name der Wohnung	Türe 001 Gebäude 001	Nummer von Schlüssel	Nummer der Fernbedienung
<input type="checkbox"/>	WOHNUNG 001	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text" value="2"/>	<input type="text" value="0"/>
<input type="checkbox"/>	Meyer	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="0"/>
<input type="checkbox"/>	Schmidt	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="0"/>
<input type="checkbox"/>	Müller	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="0"/>
<input type="checkbox"/>	Hansen	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="0"/>
<input type="checkbox"/>	Becker	<input type="checkbox"/>	<input type="text" value="3"/>	<input type="text" value="0"/>

EASY DOOR CONTROLLER

Anwendung Nr. 10

Erzeugen einer ganzen Datei für den Kunden wenn die Installation beendet ist.

- **Warum?**

Wenn Ihre Anlage erzeugt ist und ihr Kunde Sie um die Details bittet:

- Welcher Schlüssel für welche Wohnung?
- Mappe der Anlage?

Mit www.easydoorcontroller.com können Sie eine ganze Datei erzeugen die ihrem Kunden hilft die Schlüssel zu verwalten. Das ist der Vorteil ihrer Arbeit die Sie dem Kunden übergeben.

- **Wie zu erzeugen?**

Auf der Homepage klicken Sie auf das Fenster



Dann wählen Sie die Anlage

Hilfe Verbundene Nutzer Grothe Messestandnord

Anlage bearbeiten

Wählen sie die Anlage die bearbeitet werden soll.

Filter

Name
Demo neu
Messestand-nord
Musterkoffer
Musterkoffer 1
test

Wählen Sie hier die Anlage

Nachdem Sie eine Anlage gewählt haben öffnet sich die Seite unten

Hilfe Verbundene Nutzer Grothe Messestandnord

Anlage bearbeiten

Name d

Zutritts Profil Nutzen Ja Nein

Gebäude der Anlage

GEBÄUDE 001
GEBÄUDE002
GEBÄUDE003

Hier können Sie eine PDF Datei erzeugen die die Anlage beschreibt

Hier können Sie eine Excel Datei mit den Details der Apartment Namen und Schlüsselnummern exportieren

EASY DOOR CONTROLLER

Anwendung Nr. 10



Hier können Sie eine PDF Datei erzeugen die die Anlage beschreibt. Siehe unten

Information von der Anlage ?Demo neu?

Demo neu

GEBÄUDE 001
1 Bewohner - 1 Schlüssel

TÜRE003
Controller Nummer :

TÜRE004
Controller Nummer :



Hier können Sie eine Excel Datei mit den Details der Apartment Namen und Schlüsselnummern exportieren, siehe unten.

Anlage : Demo neu										
Gebäude	Wohnung	Schlüssel	Nr.	GEBÄUDE 001			GEBÄUDE002		GEBÄUDE003	
				TÜRE003	TÜRE004	Türe 001 Gebäude 001	TÜRE001	TÜRE005	TÜRE002	TÜRE006
Bewohner										
GEBÄUDE 001	Müller	SCHLÜSSEL- 001-schwarz	4E3D20AA		X	X	X	X		
GEBÄUDE002	Hubert	SCHLÜSSEL- 1-schwarz	4E2C778A	X				X	X	X
		SCHLÜSSEL- 2-schwarz	4E5DDAEA	X				X	X	X
		SCHLÜSSEL- 3-schwarz	4E3CD22A	X				X	X	X
Anzahl der Gebäude										
Anzahl der Türen										
Anzahl der Bewohner										
Anzahl der Schlüssel										

Die Bewohner können hier zum Beweis das Sie den Schlüssel erhalten haben, unterschreiben.

easy door controller

FDi
URMET GROUP



EASY DOOR CONTROLLER

Notizen



Make your life Easy ...

Grothe GmbH
Löhestraße 22
53773 Henef
02242 / 8890-56
www.grothe.de
info@grothe.de

